令和4年度　第39回全九州小学生バドミントン選手権大会

兼第31回全国小学生バドミントン選手権大会九州ブロック予選会

●主審の主な（簡易的）コール

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | 最初のサービングサイドとレシービングサイドを決めるとき | **じゃんけんをしてください**  じゃんけんのあと、公式練習 |
| 2 | 公式練習を終わるとき | **レディ トゥ プレー**  （試合の準備をしてください） |
| 3 | プレイヤーの紹介  （1）シングルスのとき | ~~「レディーズ エンド ジェントルメン」~~（省略）  （右手を出しながら）  **オンマイライト Aさん ○○県 チーム名**  **アンド**  （左手を出しながら）  **オンマイレフト Bさん ○○県 チーム名**  **Aさん トゥサーブ ラブオール プレー** |
| （2）ダブルスのとき  団体戦の場合は  ○○県 チーム名から言う  個人戦の場合は  　個人名から言う | （右手を出しながら）  **オンマイライト Aさん（＆）Bさん ○○県 チーム名**  **アンド**  （左手を出しながら）  **オンマイレフト Cさん（＆）Dさん ○○県 チーム名**  **Aさん トゥサーブ トゥ Cさん ラブオール プレー**  団体戦の「リプリゼンテッド」は省略  本大会では団体戦なし |
| 4 | マッチ（試合）を始めるとき | ○○ゲーム ラブオール プレー |
| 5 | プレーの中断やインターバル、チェンジエンズのあと、選手にプレーを再び始めるよう指示するとき | **プレー** |
| 6 | フォルトが起きたとき | **フォルト**（サーブフォルト、フットフォルト）  レシーバーフォルト、サーバーフォルトの種類を告げる |
| 7 | レットにするとき | **レット** |
| 8 | 相手側のサービスになるとき | **サービスオーバー**  サーブ権がある方の点数を先にコール  例）サービスオーバー 2-1（ツー ワン） |
| 9 | （1）同点の場合  例）5対5  （2）**第1ゲーム**で、一方のサイドのスコアが11点に達したとき  例）11対8  （3）60秒のインターバルが40秒経過  （4）インターバルが終わったら  （5）どちらかのサイドが20点に達したとき  　①あと1点で**ゲーム**が終了するとき  例）20対14  ②あと1点で**マッチ**（試合）が終了するとき  例）20対14  （6）どちらかのサイドが29点になったとき  例）29対28  例）29対29 | 同点の場合は「**オール**」とコール  例）5-5（ファイブオール）  最後のラリーが終わったらストップウォッチを**オン**にする  例）**11-8、インターバル**  ・10点になった時点でストップウォッチを構える  ・シャトルが落ちてから次のサーブまでが  インターバル（60秒）という考え  **○○コート 20秒**（2回 右、左を向いて）  例）**11-8、プレー**  ゲームポイント　例）**20 ゲームポイント 14**  マッチポイント　例）**20 マッチポイント 14**  **29 ゲームポイント**（マッチポイント） **28**  **29 ゲームポイント**（マッチポイント） **オール** |
| 10 | **第1ゲーム**が終了したとき  例）Aさんが21対18で勝った場合 | **ゲーム**（ストップウォッチを**オン**にする）  **ファーストゲーム、ワンバイ Aさん チーム名 21-18**  （インターバル・チェンジエンズのコールは不要） |
| 11 | 120秒のインターバルが100秒経過 | **○○コート 20秒**（2回 右、左を向いて） |
| 12 | **第2ゲーム**を始めるとき | **セカンドゲーム ラブオール プレー** |
| 13 | 11点での60秒インターバル | **11-？、インターバル**  **○○コート 20秒**（2回 右、左を向いて）  **11-？、プレー** |
| 14 | **第2ゲーム**が終了したとき  例）ファイナルの場合  例）第1ゲームで負けたBさんが21対15で第2ゲームに勝った場合 | **ゲーム**（ストップウォッチを**オン**にする）  **セカンドゲーム、ワンバイ Bさん チーム名 21-15、**  **ワン ゲーム オール**  （インターバル・チェンジエンズのコールは不要） |
| 15 | **第3ゲーム**を始めるとき | **ファイナルドゲーム ラブオール プレー** |
| 16 | 11点での60秒インターバル | **11-？、インターバル チェンジエンズ**  **○○コート 20秒**（2回 右、左を向いて）  **11-？、プレー** |
| 17 | マッチ（試合）が終わったとき  例）Aさんが  21対18  17対21  21対10  でマッチに勝った場合 | **ゲーム**  （勝者サインをもらったら）  **マッチ ワンバイ Aさん チーム名**  **21-18、17-21、21-10** |
|  |  |  |
| 18 | プレーを中断するとき | **プレー イズ サスペンデッド** |
| 19 | 中断したプレーを再開するとき | **アーユーレディー？**　スコアの**○対○**をコール **プレー** |
| 20 | 違反したサイドを呼んで  （1）警告を宣告するとき  一度警告を受けた後、再び違反した場合は、その際をフォルトにする  （2）フォルトを宣告するとき | **ウォーニング（警告） フォー ミスコンダクト**  （同時に右手にイエローカードを持ち、それを主審の頭上に挙げ、違反プレーヤーに示す）  **フォルト フォー ミスコンダクト**  （同時に右手にイエローカードを持ち、それを主審の頭上に挙げ、違反プレーヤーに示す） |
| 21 | 主審が、線審の明らかな間違った判定をしたと判断したとき  線審が  ①インであるのに、アウトと判定した  ②アウトであるのに、インと判定した | **コレクション、イン**  **コレクション、アウト** |