

作成:2022/11/21  
最終改定:2023/11/18

## 【沖縄市】アサミの取り扱い

### <ダウンロード>

- ・事前に「アサミのバドミントン大会運営ソフト」をダウンロードしておいてください。
  - ・ネットで「アサミのバドミントン大会運営ソフト」を検索。
  - ・初めての場合「完全インストール版」をインストールした後、次の最新版をダウンロードする。
  - ・最新版をダウンロードする。
- (2023/05/20 時点で「5.5.16」(令和5年5月16日の意)が最新)
- ・最新版の zip ファイルを開いたらフォルダ内のデータを全てコピーして「大会運営」フォルダへ貼り付ける。同じ名前のファイルは上書きしてかまわない。

バージョンアップのお知らせ
最新バージョン(2023/5/16 ← 2019/4/27)
・新元号対応や各種改善を行った新バージョンを公開しています。 ・ <a href="#">こちら</a> からダウンロードして【大会運営】フォルダに解凍してください。 ・【大会運営】フォルダが存在しない場合は先に完全インストール版をインストールしてください。

②最新版

①初めての場合

### <新規大会の登録>

- ・アサミを開くと「大会データの選択」ができるので「新規大会」を選択。
- ・大会諸元を入力する。
- ・大会名称は賞状作成の関係で以下の通り統一すること。
  - ・第●回沖縄市小学生バドミントン大会クラス別シングルス戦
  - ・第●回沖縄市小学生バドミントン大会クラス別ダブルス戦
  - ・第●回沖縄市小学生バドミントン大会クラス別団体戦

<各クラブ申込み受付からアサミへ登録>

- ・3種類の名簿を作成する。
  - ①各クラブからの申込状況集計用
  - ②アサミへ取り込む用
  - ③選手名簿としてプログラムへ掲載用

<①各クラブからの申込状況集計用の作成>

<②アサミへ取り込む用>

- ・フォームを使用して「使い方」シートを参考に作成する。

<アサミの使い方>

- ・「1 参加会員名簿.csv」ファイルから取り込みながらクラスごとに名前を選択していく。

クラス毎

会員名簿から入力

会員名簿ファイル  
1参加会員名簿.csv

戻る

種目 A:Aクラス

No.	種目	参加者	所属	所属会員	所属団体
入江	笑叶	宮里	玲佳	越来	越来
大城	彩葉	照屋	友裕	越来	越来
新門	三千花	宮里	くれあ	宮里	宮里
下地	万緒里	仲本	こみ	彩橋	彩橋
松田	涼佑	富路	友瀨	美東	美東
松本	沙愛也	大城	友瀨	美東	美東

③反映される

②氏名を選択

①クラブを選択

・クラスごとに対戦方式、ブロック数、点数方式などを入力する。

アサミの大

組み合わせ処理

対戦方式設定

組み合わせ

検査

参加者編集

組み合わせ

タイムテーブル作成

対戦

対戦方式の設定

種目 Aクラス

種目略号 A

自動審判設定

参加者数 = 6組

ブロック内

組合せ数 6

前回敗者

シード数 0

予選パス内数

対戦方式

ラリーポイント制

予選リーグ・決勝トーナメント

トーナメント

リーグ戦

予選リーグ・決勝トーナメント

トーナメント

予選リーグ・決勝トーナメント

(未定)

リーグ戦

ブロック分け

各ブロック対戦者数

先頭ブロック

ブロック対戦者数 点 勝上数

A 6 21121 6

リーグ内対戦

総当たり

各2回

決勝進出順位

1位の

2位まで

全順位

今回は予選リーグのあと、決勝トーナメント

決勝トーナメントは全員

②同様にトーナメントも点数を設定

①リーグの点数を設定「21121」は21点1ゲーム21点打ち切りの意味

**【重要！】**

予選リーグを BC クラス合同で行い、上位・下位でそれぞれ B クラス決勝・C クラス決勝トーナメントを行う場合は、別途設定が必要です！（後述します）

- ・対戦方式が決まったら、対戦表をプリントアウトし、組合せを行う。
- ・アサミで組合せを入力していく。
- ・当日の時短のためにリーグ結果からトーナメントのどこに配置するか事前に決めておく。
  - ・例:各ブロックの1位は4シードに入れる。
    - 4シードのうち、Aブロックの1位はどこに、Bは、Cは、Dは…事前にクジ引き等で。クジで決めるので一回戦で同クラブ同士当たる、リーグで当たった人とまた当たる事もあり得る。
    - 各ブロックの2位も同様に8シードのうち、どこに入れるか…などを決めておく。

<タイムテーブルの作成>

- ・体育館のコート数及びDクラス半面シングルスを考慮しアサミでタイムテーブルを作成する。

氏名	クラブ名	順位	シード順	順位
		A 1	1	B
		A 2	2	A
		A 3	3	C
		A 4	4	D
		B 1	5	2
		B 2	6	2
		B 3	7	2
		B 4	8	2
		C 1	9	3
		C 2	10	3
		C 3	11	3
		C 4	12	3
		D 1	13	4
		D 2	14	4
		D 3	15	4
		D 4	16	4

**タイムテーブル設定**           

コート数

クリアー    割当コート

全コート    割当順番

割当種目  
 Aクラス(8回戦、20試合)  
 Bクラス(7回戦、39試合)  
 Cクラス(10回戦、49試合)  
 Dクラス(11回戦、94試合)  
 監督賞(0回戦、0試合)

全種目   

クリアー   

開始時刻

時間間隔  分

②例えばAからCクラスは

③1から4コートで行う、、、など

①時間配分を決める

<団体戦>

- ・「新規大会」⇒「既存大会参照」⇒前回大会を選択⇒「決定」⇒  
⇒開催日、大会回数、会場を入力
- ・前回大会の A クラス～C クラス、監督賞は削除
- ・前回大会の D クラスは残しておいても良い  
(大体の場合、半面シングルスで決まっているから)
- ・大体の場合、団体戦の時は、監督賞は無い
- ・新しく「男女⇒混合」「単複⇒団体」を選択し、A クラス～C クラスを作成する
- ・クラス選択⇒「作成」⇒自動で種目名称と略号が表記されるので自由に修正する

- ・追加を押すと団体戦諸元設定ウインドウになるので設定していく
- ・参照で「2 複 1 単」を選択⇒点数を 0 にする⇒戻る  
※初期値の選手人数は 7 人⇒必要に応じて修正

区分	監督	コーチ	選手
人数	1 人	1 人	7 人
名簿枠	1	1	7

- ・「参加者編集」⇒新規にチーム名を入力  
「ごさまるスマッシュ A」「ごさまるスマッシュ B」など

- ・「名簿から入力」⇒チーム名を選び、クラブと選手を選択  
※監督・コーチも入れるかどうかは監督会議で決めておく(賞状にも反映される)

- ・「組み合わせ」⇒クラスを選択⇒対戦方式設定⇒それぞれ設定

- ・オーダー用紙を出力する
- ・「各種出力・印刷」⇒「団体戦オーダー用紙」⇒「設定」  
⇒出力回数数を 3 にする⇒「印刷」
- ・一旦エクセルに出力してから用紙に印刷する

- ・審判用紙を設定する
- ・「審判用紙印刷管理」⇒書式を「審判用紙団体 1x3」に設定⇒「戻る」

<大会当日>

- ・「対戦結果入力」⇒提出されたオーダー用紙を基に入力⇒「審判用紙印刷」
- ⇒オーダー用紙(控)と(相手)は両チームへ渡す

ごさB	対戦順	D1, S, D2	美東B
渡慶次 由奈	渡慶次 由奈	D1	與那嶺 蒼矢
比嘉 莉菜	比嘉 莉菜	S	棚原 海琉
新屋 洋弥	新屋 洋弥	D2	大城 友瀬③
高見 詩歩	高見 詩歩		松本 沙愛也
浜田 彩世	浜田 彩世		玉城 怜良
渡慶次 世奈			諸見里 りあ
			津波古 心夢

・結果を入力

※実際のポイントシステムとアサミ上のポイントシステムが異なる場合は適宜修正する

対戦者1	所属1	スコア	対戦者2	所属2
渡慶次 由奈	ごさB		與那嶺 蒼矢	美東B
比嘉 莉菜	ごさB		棚原 海琉	美東B

## 【BC クラス合同】

予選リーグを BC クラス合同で行い、

上位・下位でそれぞれ B クラス決勝・C クラス決勝トーナメントを行う場合

### ・最初の設定で

BC 合同予選は略号「BC」

B クラス決勝は略号「B」

C クラス決勝は略号「C」とする。

※種目名称を「B クラス決勝」とすると、

賞状に反映されてしまうので、

決勝であっても「B クラス」とする。

### ・参加者編集にて BC クラス予選は通常通り。

### ・参加者編集にて B クラス決勝(種目名称は B クラス)は 左図のように入力する。

・「BC:A-1」の意味は略号「BC」クラスの「A」ブロックの「1 位」

・同様に A ブロックの 2 位、各ブロックの 1 位、2 位を入力する。

参加者一覧

種目 | BC クラス予選

選手 1	ふりがな 1	所属 1
1	けい	
2	かのん	
3	さき	
4	ゆな	
5	りな	
6	ゆいか	
7	まよ	
8	せな	
9	しほ	
10	たいせい	
11	まろ	
12	ふうき	

参加者一覧

種目 | B クラス

選手 1	ふりがな 1	所属 1
1	BC:A-1	
2	BC:A-2	
3	BC:B-1	
4	BC:B-2	
5	BC:C-1	
6	BC:C-2	

### ・C クラス決勝も同様に各ブロックの 3 位、4 位 場合により 5 位も入力する。

参加者一覧

種目 | C クラス

選手 1	ふりがな 1	所属 1
1	BC:A-3	
2	BC:A-4	
3	BC:B-3	
4	BC:B-4	
5	BC:C-3	
6	BC:C-4	

- 各ブロックの対戦結果を入力すると自動的に名前が飛んでくるので、予選が終わり次第、くじ引き等でトーナメント表を作る。

Aブロックの1位と2位が決まった

くじ引き等で任意の場所に設定する

順位	対戦相手
1	けい,
2	ゆな,
3	B C : B - 1,
4	B C : B - 2,
5	B C : C - 1,
6	B C : C - 2,

トーナメント表 (上から):

```
graph TD
    1 --- 3
    2 --- 4
    3 --- 5
    4 --- 5
    5 --- 6
    6 --- 5
```